**게임 아이템 기획서**

**1. 채집물**

수정 버섯

설명 : 나무뿌리 근처에서 자라는 버섯. 마법의 힘을 머금어서 아름다운 색을 띄고 있다.

효과 : 체력 10% 회복

용도 : 퀘스트 진행, 포션 제작, 섭취 회복

달빛 허브

설명 : 달빛이 비치는 곳에서만 자라는 허브. 은은하게 달빛을 반사한다.

용도 : 퀘스트 진행, 포션 제작

에버그린 데이지

설명 : 에버그린 마을 근처에서만 자라는 신비로운 꽃. 향기는 치유의 힘을 지니고 있다

고 전해진다.

용도 : 퀘스트 진행, 포션 제작

바람꽃

설명 : 바람이 부는 곳에서 자라나는 꽃. 여러 개체가 함께 자라나 군락을 이루기도 한다.

용도 : 포션 제작

사과

설명 : 잘 익은 빨간 사과. 한 입 베어물면 과즙이 흘러넘친다.

효과 : 체력 10% 회복

용도 : 포션 제작, 섭취 회복

**2. 전리품**

아기 여우 전리품 : 여우 털

설명 : 복슬복슬 부드러운 여우의 털. 장신구를 만들 때 사용하기도 한다.

용도 : 퀘스트 진행

슬라임 전리품 : 슬라임 젤리

설명 : 신선한 슬라임에게서 채취한 젤리. 형광색을 띄고 있지만 먹어도 괜찮다.

효과 : 체력 10% 회복

용도 : 퀘스트 진행, 섭취 회복, 포션 제작

늑대 전리품 : 늑대 이빨

설명 : 사나운 늑대가 가지고 있던 이빨. 고약한 냄새가 난다.

용도 : 단순 드랍

고블린 전사 전리품 : 고블린 철 갑옷 조각

설명 : 고블린 전사의 갑옷에서 떨어져나온 조각. 가볍고 튼튼하다. 고블린이 직접 만든

것일까?

용도 : 단순 드랍

거대 곰 전리품 : 곰의 발톱

설명 : 거대 곰을 쓰러뜨리고 얻은 발톱. 좋은 무기 제작에 필수적이다.

용도 : 퀘스트 진행

거대 곰 전리품 : 곰의 가죽

설명 : 거대 곰을 쓰러뜨리고 얻은 가죽. 질기고 단단해 칼에도 찢어지지 않는다.

용도 : 퀘스트 진행

**3. 포션**

포션 섭취시 쿨타임 20초를 가지며, 쿨타임은 모든 포션이 공유한다.

회복 포션 A

제작 재료 : 달빛 허브 1개, 에버그린 데이지 1개

효능 : 1초에 10%씩 4초간 체력 40% 회복

회복 포션 B

제작 재료 : 사과 1개, 바람꽃 1개

효능 : 즉시 체력 30% 회복

회복 포션 C

제작 재료 : 슬라임 젤리 1개, 달빛 허브 1개, 수정 버섯 1개

효능 : 즉시 체력 50% 회복

강화 포션

제작 재료: 바람꽃 1개, 에버그린 데이지 1개

효능: 공격력 50% 증가, 60초 지속

미숙한 포션

제작 재료 : 임의의 채집물 3개

효능 : 1초에 5%씩 5초간 체력 25% 회복

**4. 무기/방어구**

무기는 각 직업에 따라 다르며, 방어구는 직업과 상관없이 동일함. 플레이어가 시작시

소지하고 있는 '지급 무기'와 퀘스트를 통해 얻을 수 있는 '신규 무기'가 존재

**전사**

지급 무기 : 낡은 왕실의 검

효과 : 공격력 +10

설명 : 왕국에서 전해 내려오던 검. 시간이 지나면서 빛을 잃었다.

신규 무기 : 빛나는 영광의 검

효과 : 공격력 +150

설명 : 신의 축복을 받은 검. 빛을 받으면 아름답게 반짝인다.

**마법사**

지급 무기 : 낡은 마나 지팡이

효과 : 공격력 +10

설명 : 이름모를 마법사가 사용하던 지팡이. 검게 그을린 부분이 있다.

신규 무기 : 태양의 심판 지팡이

효과 : 공격력 +150

설명 : 태양의 힘이 담긴 지팡이. 강력한 화염 마법에 적합하다.

**거너**

지급 무기 : 낡은 구식 화승총

효과 : 공격력 +10

설명 : 보물상자에서 발견된 총. 오래되어 다룰 수 있는 이가 얼마 없다.

신규 무기 : 강화 신식 화승총

효과 : 공격력 +150

설명 : 새로운 힘을

**방어구**

지급 방어구 : 가벼운 가죽 갑옷

효과 : 방어력 +15, 최대 체력 +100

설명 : 깨어난 당시 입고있던 옷. 가볍고 신축성이 좋다.

신규 방어구 : 에버그린 수호자 갑옷

효과 : 방어력 +50, 최대 체력 +3000

설명 : 마을 주민의 염원이 담인 갑옷. 맹렬한 전투에 버틸 만큼의 내구성을 가지고 있다.

**5. 퀘스트**

(1) 소형 몬스터 처치 퀘스트

퀘스트명 : 숲 속의 작은 위협

목표 : 여우 3마리와 슬라임 2마리 처치, 여우 털 3개, 슬라임 젤리 2개 수집

퀘스트 설명 : 리아가 알려준 대로 마을 주변의 소형 몬스터들을 처치하고 전리품을

수집합니다.

보상 : 경험치

(2) 치료제 재료 채집 퀘스트

퀘스트명 : 자연이 주는 선물

목표 : 달빛 허브 3개, 에버그린 데이지 2개, 바람꽃 1개 채집

퀘스트 설명 : 마을 주민 중 일부가 사나워진 야생 동물의 공격으로 부상을 입었습니다.

연금술사 에일라가 치료제를 만들기 위해 필요한 약초들을 요청합니다. 달빛 허브와

에버그린 데이지, 그리고 바람꽃을 숲에서 채집해 에일라에게 가져가세요.

보상 : 회복 포션 10개, 경험치, 포션 제작법 습득

(3) 대형 몬스터 처치 퀘스트

퀘스트명 : 거대한 파괴자의 종말

목표 : 거대 곰 처치, 곰의 발톱 1개, 곰의 가죽 1개, 곰의 심장 1개 수집

퀘스트 설명 : 마을 외곽에서 거대 곰이 사람들을 위협하고 있습니다.

토르는 플레이어에게 이 곰을 처치해 마을을 보호해 달라고 요청합니다.

곰의 전리품을 토르에게 가져가면 강력한 장비를 얻을 수 있습니다.

보상 : 강화 장비와 경험치

(4) 용 처치 퀘스트

퀘스트명 : 에버그린의 수호자

목표 : 불의 드래곤 처치

퀘스트 설명 : 잠들어있던 용이 깨어나 에버그린 마을을 위협하고 있습니다.

마을을 수호하기 위한 용사의 준비는 끝났습니다.

보상 : 엔딩